

T.C.
GAZİ ÜNİVERSİTESİ

2025-2026 EĞİTİM-ÖĞRETİM YILI BAHAR DÖNEMİ
EB-102 ÖĞRETİM TEKNOLOJİLERİ DÖNEM SONU SINAVI
A GRUBU

- Bu test 20 sorudan oluşmaktadır, her soru 5 puandır.
- Yanlış cevaplar hesaplamayı etkilemeyecektir.
- Cevaplarınızı arka yüzde bulunan optik forma işaretleyiniz.
- Sınav süresi 30 dakikadır, ilk 15 dakika çıkılmaz.

Başarılar
Mertcan Ünal, Dr.

- 1) Bilgisayar destekli eğitim yaklaşımında bilgisayarın temel rolü aşağıdakilerden hangisidir?
A) Öğrenci ve öğretmen arasındaki iletişimi kesmek
B) Öğretimi daha etkili, verimli ve esnek hâle getirmek
C) Öğretmenin yerini almak
D) Sınıfın yönetimini tamamen üstlenmek
E) Yalnızca öğrencilerin eğlenmesini sağlamak
- 2) Bir öğrencinin, bir konuyu tam olarak anlamadan diğerine geçmesine izin vermeyen ve ona ihtiyaç duyduğu kadar tekrar imkânı sunan bilgisayar destekli eğitim özelliği aşağıdakilerden hangisidir?
A) Bireyselleştirilmiş öğrenme hızı
B) Donanım odaklı eğitim
C) Grupla çalışma imkânı
D) Senkron iletişim
E) Fiziksel sınıf zorunluluğu
- 3) I. İnfografik
II. Podcast
III. Sunum
IV. Video
- Yukarıdakilerden hangisi ya da hangileri bilgisayar destekli eğitimde kullanılan materyal türlerindedir?
A) Yalnız IV
B) II ve IV
C) I, II ve IV
D) II, III ve IV
E) Hepsi
- 4) Aşağıdakilerden hangisi bilgisayar destekli eğitimin sunduğu avantajlardan biri **değildir**?
A) Hızlı geri bildirim sunması
B) İnsan etkileşimini artırması
C) Zaman ve mekân esnekliği sağlaması
D) Bireysel öğrenme hızına uyum sağlaması
E) Çoklu ortam kullanımını mümkün kılması
- 5) Türkiye Cumhuriyeti Millî Eğitim Bakanlığı tarafından geliştirilen, öğretmen ve öğrencilerin etkileşimli eğitsel içeriklere ulaşabildikleri ağ aşağıdakilerden hangisidir?
A) ESA
B) NASA
C) TUA
D) JAXA
E) EBA

- 6) Öğrencilerin bilgi düzeylerini çevrimiçi sınav, quiz veya yarışmalarla ölçen, oyunlaştırma öğeleriyle donatılmış Web 2.0 aracı aşağıdakilerden hangisidir?
A) Wikipedia
B) Photoshop
C) Kahoot
D) Blogger
E) Shazam
- 7) Aşağıdakilerden hangisi Web 2.0 araçlarının ortak özelliklerinden biridir?
A) Sadece uzaktan eğitimde kullanılmaları
B) İleri seviye yazılım ve donanım becerisi gerektirmeleri
C) Yüksek donanımlı cihazlara uygun olmaları
D) Ücretli aboneliği zorunlu tutmaları
E) Sınıf içinde ve sınıf dışında etkileşimi artırmaları
- 8) Aşağıdakilerden hangisi Web 2.0 araçlarından elde edilen öğrenci verilerinin etik ilkelere kullanıma bir örnektir?
A) Veriler üzerinde izinsiz değişiklik yapılması
B) Verilerin ticari amaçla üçüncü şahıslarla paylaşılması
C) Verilerin yalnızca öğretimi iyileştirmek için işlenmesi
D) İzin verilen sürenin sonunda verilerin silinmemesi
E) Verilerin amacı dışında değerlendirilmesi
- 9) Aşağıdaki öğrenci eylemlerinden hangisi Web 2.0'ın aktif katılımcı ve üretici felsefesine uygun **değildir**?
A) Öğrendiği bir konuyu kendi blog sayfasında örneklerle açıklamak
B) Öğretmenin gönderdiği PDF dosyasını okuyup kapatmak
C) Wikipedia'da bir makaleyi düzenleyerek katkı sağlamak
D) Bir forumda konuya kendi eleştirel yorumunu yapmak
E) Grup arkadaşlarıyla aynı sunum dosyası üzerinde eş zamanlı çalışmak
- 10) I. Mektup
II. Bilgisayar
III. İnternet
IV. Radyo
V. Televizyon
- Uzaktan eğitimin tarihsel gelişim süreci kronolojik olarak (eskiden yeniye) ele alındığında, yukarıda yer alan kitle iletişim araçları ve teknolojilerinin kullanım sırası aşağıdakilerin hangisinde doğru olarak verilmiştir?
A) I-IV-V-II-III
B) I-II-IV-V-III
C) IV-I-V-II-III
D) I-IV-II-V-III
E) IV-V-I-III-II
- 11) Uzaktan eğitimin merkezindeki teknolojiler değişim gösterse de hiç değişmeyen temel amacı nedir?
A) Sadece yetişkinlere yönelik eğitimler düzenlemek
B) Yüz yüze eğitimi tamamen ortadan kaldırmak
C) Eğitime erişimi artırmak ve fırsat eşitliği sağlamak
D) Donanım şirketlerinin maliyetlerini düşürmek
E) Sınıf mevcutlarını azaltarak binaları boşaltmak

12) Öğretmen ve öğrencilerin aynı anda, farklı mekânlarda bir araya geldiği; canlı dersler aracılığıyla anlık etkileşimin olduğu öğrenme türü aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Senkron öğrenme
- B) Asenkron öğrenme
- C) Asosyal öğrenme
- D) Asimetrik öğrenme
- E) Simetrik öğrenme

13) Aşağıdakilerden hangisi uzaktan eğitimin avantajlarından biri **değildir**?

- A) Öğrencilere esnek öğrenme fırsatı sunması
- B) Kayıtlı içeriklerin tekrar izlenebilmesi
- C) Coğrafi engelleri azaltması
- D) Teknik altyapı sorunlarından etkilenebilmesi
- E) Zamandan bağımsız öğrenmeye olanak sağlaması

14) Yüz yüze ve uzaktan eğitimin bir arada yürütüldüğü model aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Mektupla öğretim
- B) Harmanlanmış öğrenme modeli
- C) Yayın temelli model
- D) Elektronik erişim modeli
- E) Bilgisayar tabanlı model

15) Aşağıdakilerden hangisi dijital oyunların potansiyel avantajlarından biri **değildir**?

- A) Problem çözme becerisini geliştirmesi
- B) El-göz koordinasyonunu artırması
- C) Stratejik düşünmeyi teşvik etmesi
- D) Zaman kavramını unutturması
- E) Yabancı dil öğrenimini hızlandırması

16) Tehlikeli, maliyetli veya gerçekleştirilmesi zor deneylerin bilgisayar ortamında taklit edilerek uygulanmasını sağlayan teknoloji aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Robotik
- B) Kodlama
- C) Nesnelerin interneti
- D) Bulut bilişim
- E) Simülasyon

17) Kullanıcıyı fiziksel dünyadan tamamen kopararak bilgisayar üretimi dijital bir ortama dâhil eden teknoloji aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Blokzincir
- B) Bulut bilişim
- C) Öğrenme analitiği
- D) Sanal gerçeklik
- E) Podcast

18) Aşağıdakilerden hangisi 21. yüzyıl becerilerine sahip bir öğrencinin eğitimde yapay zekâ araçlarını kullanırken sergilemesi beklenen bir davranış **değildir**?

- A) Üretilen bilgileri eleştirel süzgeçten geçirmek
- B) Fikir geliştirme aşamasında iş birliği ortağı yapmak
- C) Alınan çıktıları doğrudan nihai ürün olarak sunmak
- D) Öğrenme sürecini ihtiyaçlarına göre kişiselleştirmek
- E) Farklı perspektifler elde etmek için sorgu stratejileri geliştirmek

19) Eğitimde teknoloji kullanımına ilişkin aşağıdaki yargılarından hangisi doğrudur?

- A) Teknoloji tüm eğitim sorunlarına çözüm sunar
- B) Her yeni teknoloji öğrenme ortamına dâhil edilmelidir
- C) Teknolojinin pedagojik amaçlara uygun ve bilinçli kullanımı esastır
- D) Teknolojinin maliyeti arttıkça öğrenme kalitesi de artar
- E) Teknoloji eğitimden tamamen uzak tutulmalıdır

20) I. Teknoloji bilgisi

II. Pedagoji bilgisi

III. Alan bilgisi

IV. Çevre bilgisi

V. Kurum bilgisi

Yukarıdakilerden hangileri TPACK modelinin ana bileşenleri arasında yer alır?

- A) I, II ve III
- B) II, III ve IV
- C) II, IV ve V
- D) I, II, III ve V
- E) Hepsi

Kitapçık:	A Grubu
Öğrenci No:	
Ad Soyad:	
Puan:	

CEVAPLAR					
	A	B	C	D	E
1	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
2	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
3	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
4	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
5	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
	A	B	C	D	E
6	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
7	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
8	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
9	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
10	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
	A	B	C	D	E
11	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
12	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
13	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
14	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
15	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
	A	B	C	D	E
16	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
17	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
18	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
19	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
20	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>